



ENTICING est un projet Erasmus+ de deux ans qui forme et équipe les enseignants avec des compétences et des outils sur l'application des concepts et des approches des humanités numériques dans leur enseignement.



Lettre d'information No2

Mai 2023

## Qu'avons-nous réalisé jusqu'à présent?

### L'e-plateforme ENTICING

La plateforme ENTICING sert d'espace captivant pour l'apprentissage, la collaboration et la mise en réseau tout au long du projet et au-delà. Elle permet aux enseignants de proposer des applications, de s'engager dans un apprentissage collaboratif et d'interagir avec d'autres enseignants et participants. Cette plateforme dynamique sert de plaque tournante pour le transfert de connaissances, la mise en réseau, la présentation et la mise en œuvre d'idées issues du crowdsourcing.

En fournissant de nouveaux outils d'apprentissage et en facilitant l'apprentissage à son propre rythme, la plateforme responsabilise les enseignants participants. Elle améliore également leur développement professionnel grâce au transfert de connaissances et à la création de réseaux. En outre, elle profite aux prestataires de services éducatifs en tant qu'outil numérique de pointe pour l'éducation et la formation.

La plateforme est disponible dans toutes les langues des partenaires et est open-source.

Découvrez-la ici: <https://platform.enticing-project.eu/>

### Le programme du cours de crowdsourcing en sciences humaines numériques

Le consortium a mis en œuvre avec succès le programme de cours sur les humanités numériques et le crowdsourcing pour les enseignants du secondaire dans quatre pays partenaires. Cette initiative comble une lacune dans l'enseignement et représente une innovation importante. Grâce aux projets pilotes menés en Grèce, à Chypre, en Irlande et en Macédoine du Nord, le programme est devenu une bonne pratique. Il améliore les aptitudes et les compétences des enseignants tout en bénéficiant à l'ensemble de la communauté des éducateurs.

Le programme du cours est disponible ICI.

### Promouvoir les humanités numériques et le crowdsourcing

Ce produit est l'héritage du projet ENTICING, englobant des actions qui promeuvent les humanités numériques et le crowdsourcing. Il fournit des rapports complets pour assurer la durabilité du projet, son expansion et l'augmentation des connaissances dans ces domaines.

### Les rapports couvrent divers impacts aux niveaux organisationnel et politique.

- Les principaux éléments de ce résultat sont les suivants:
- Guide de transférabilité et de mise à l'échelle pour le projet ENTICING
- Lignes directrices pour les autorités scolaires sur le crowdsourcing des humanités numériques
- Recommandations politiques

Le guide de transférabilité et de mise à l'échelle bénéficie aux prestataires de services éducatifs et aux parties prenantes impliquées dans l'éducation et la formation. Les lignes directrices destinées aux autorités scolaires agissent au niveau organisationnel, en soutenant l'intégration et la promotion des humanités numériques dans l'enseignement secondaire. Les recommandations politiques visent à introduire le crowdsourcing des humanités numériques et à développer les opportunités de formation pour les professeurs d'humanités aux niveaux national et international. Ce document est disponible sous forme de publication électronique dans toutes les langues des partenaires, ce qui en garantit l'accessibilité et la diffusion à grande échelle.

### La conférence finale

Le 3 mai 2023, le KMOP Policy Center a organisé la conférence «Collaborative Futures : Digital Humanities and Crowdsourcing in Educational Contexts» à Bruxelles. Cet événement a permis aux professionnels, aux organisations européennes, aux universités et à la Commission européenne d'échanger des connaissances et des idées pour améliorer l'éducation numérique et le crowdsourcing dans les contextes éducatifs.

Les thèmes de la conférence comprenaient:

- Explorer les avantages du crowdsourcing et améliorer la préparation numérique des enseignants en sciences humaines
- Introduire les concepts d'humanités numériques et de crowdsourcing
- Discuter des politiques de l'UE en matière d'éducation numérique pour la formation continue des enseignants
- Présenter des projets et des pratiques exemplaires en matière d'éducation numérique

📧 Pour plus d'informations, visitez notre site web : [www.enticing-project.eu](http://www.enticing-project.eu)

✉ Contactez-nous à [info@enticing-project.eu](mailto:info@enticing-project.eu) pour toute question.

## Restez connecté et responsabilisé avec ENTICING!

### PARTENAIRES DU PROJET



Cofinancé par le programme Erasmus+ de l'Union européenne

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation du contenu, qui reflète uniquement le point de vue des auteurs, et la Commission ne peut pas être tenue responsable de toute utilisation qui pourrait être faite des informations qu'elle contient. Project Number [2020-1-EL01-KA226-SCH-094773]